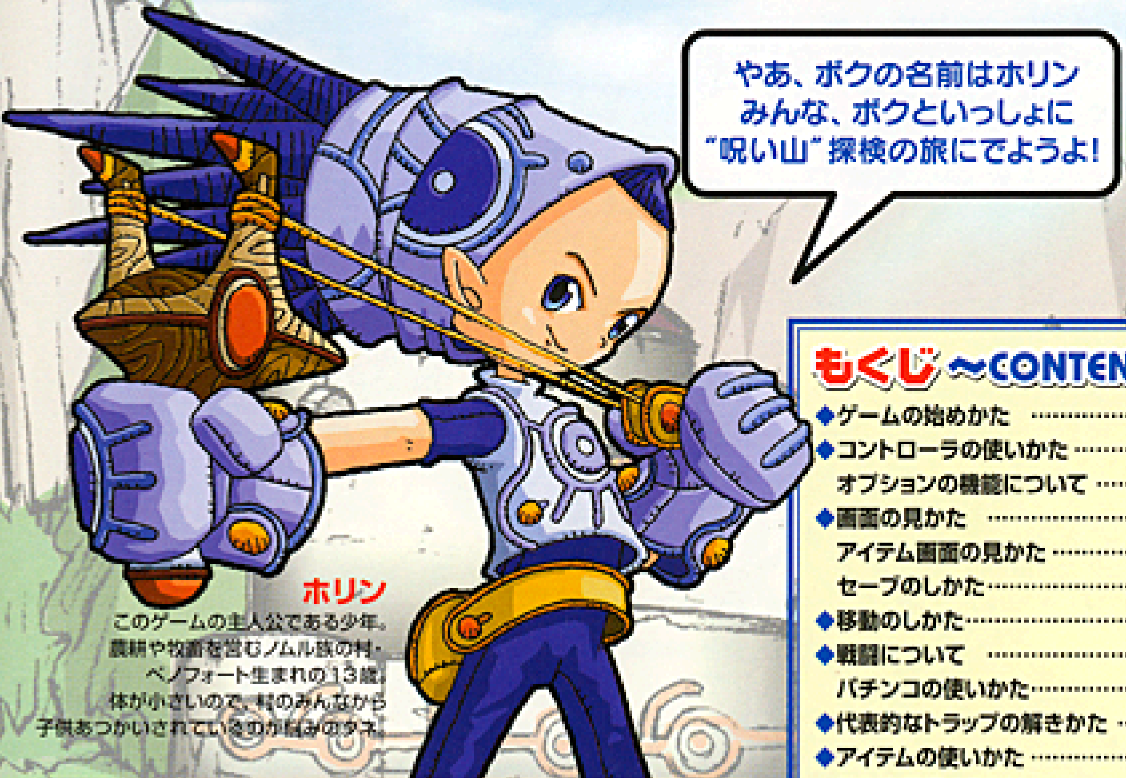

PlayStation
TinyBullets
contrail

冒険のはじまりはじまり



ホリン

このゲームの主人公である少年。
農耕や牧畜を営むノムル族の村・
ベノフォート生まれの13歳。
体が小さいので、村のみんなから
子供あつかいされているのが悩みのタネ。

もくじ ～CONTENTS～

【お問い合わせ】
(株)ソニー・コンピュータエンタテインメント　インフォメーションセンター　TEL 03-3475-7444

＊ゲームの内容や裏技等に関するご質問にはお答えできません。予めご了承ください。

For Japan Only ｜ プレイヤー 1人 ｜ メモリーカード 1ブロック ｜ アナログコントローラ対応（振動のみ）

SCPS 10130

さあ、ゲームをはじめよう！

ボクが住む世界へくるのはとってもカンタン！ まずはプレイステーション本体のディスクカバーをオープンにして、『タイニーバレット』のDiscをセットしてね。
電源を入れるとプレイステーションのロゴが流れて自動的にタイトル画面へと進むよ。



タイトル画面が表示されたら、方向キーで「さいしょから」の項目を選んで◉ボタンで決定してね。



次に「むずかしさ」を選んで◉ボタンで決定してね。「かんたん」で始めた場合は敵がたおしやすいうえに、攻略のヒントが書かれた「予言書」を見ることができるよ。



「むずかしさ」を選ぶといよいよゲームスタート！オープニングムービーが流れたあと、ボクを操作できるようになるよ。

メモリーカードについて

メモリーカードを使用するとゲームのプレイデータをセーブすることができます。メモリーカードを使う場合は、本体のスロット(メモリーカード差込口)1か2のどちらかに別売りのメモリーカードを挿入してください。なお、本作品ではセーブデータ1つにつき、メモリーカードの記録用ブロックを1つ使用します。

つづきからはじめるときは

前回のプレイのつづきから始めたい場合は、データを記録したメモリーカードをスロットに挿入して、タイトル画面で「つづきから」を選んで◉ボタンで決定してください。



メモリーカードのデータ管理画面へと切り替わり、メモリーカード内のデータが表示されます。「ロード」を選んで◉ボタンを押してください。

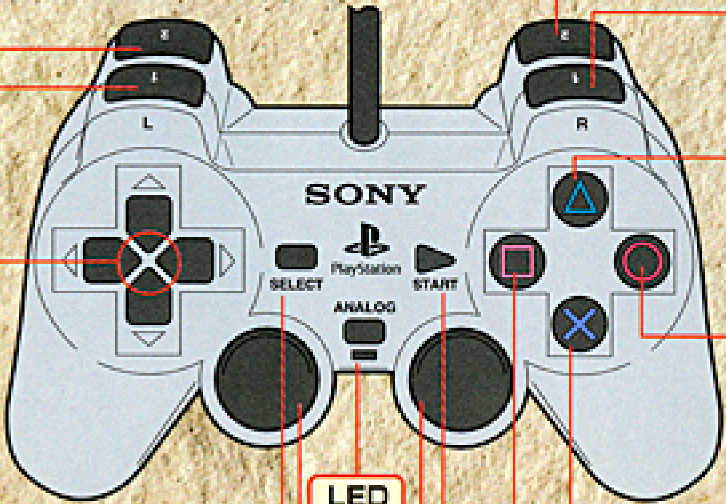


つづきから始めたいデータにカーソルを合わせて◉ボタンを押すと決定です。データが読み込まれ、セーブした箇所からプレイを再開することができます。

＊セーブのしかたについては7ページを見てね！

◆コントローラの使いかた

■アナログコントローラ



L2ボタン
ホリンの視点で周囲を見ることができます。L2ボタンを押しながら方向キーを操作すると、周囲を見回すことができます。周囲を見回しながら敵に攻撃することもできます(→p.12)。
また、L2ボタンを押しながら△ボタンを押すとカメラモードを切り替えることができます。

L1ボタン
L1ボタンを押しながら方向キーを⬅または➡に操作すると、ホリンがカニ歩きで横移動します。

方向キー
通常画面ではホリンの移動に使用します。方向キーの⬅を押すとホリンがその場で左へ回転、➡を押すとその場で右へ回転して体の向きを変えます。方向キーの⬆を押すと走って前進、⬇を押すと後ずさりします。⬇はメッセージの送りにも使用できます。タイトル画面(→p.1)やアイテム画面(→p.6、p.17)では、選択項目の移動に使用します。

SELECTボタン
ステージの全体マップと現在いる地点が表示されます(→p.5)。また、イベント中にSELECTボタンを押すとイベントをスキップすることができます。

LED

左スティック
(使用しません)

右スティック
(使用しません)

＊LED点灯・消灯にかかわらず振動機能はオプション画面でON／OFFを切り替えることができます。

R2ボタン
ホリンが得意武器であるパチンコを構えます。R2ボタンを押して構えた状態で○ボタンを押すと、パチンコの弾を発射します。

R1ボタン
ホリンがその場で180度反転します。
バーにつかまっているときも実行できます。

△ボタン
ホリンがその場にしゃがみます。△ボタンを押した状態で方向キーの↑を押すと前転、↓を押すと後転します。また、ジャンプ中に△ボタンを押すと踏みつけ(→p.9、→p.13)のアクションを行います。なお、このボタンでメッセージを送ることもできます。

○ボタン
通常画面では、なにかにつかまる(→p.9)、物を持ち上げる／置く(→p.13)、物を投げる(→p.13)、物を押す／引く(→p.15)、パチンコを撃つ(→p.11)、アイテムを入手するなどの動作に使用します。また、アイテム画面では選択項目の決定、メッセージの送りなどにも使用します。

×ボタン
ホリンがその場でジャンプします。方向キーの↑を押しながら×ボタンを押すと前方へジャンプ、↓を押しながら×ボタンを押すと後方へジャンプします。また、アイテム画面では選択項目のキャンセル、メッセージの送りなどにも使用します。

□ボタン
□ボタンを押しながら方向キーの↑を押すと、ホリンがゆっくり歩いて前方へ移動します。走って移動している場合は段差から自動的に飛び降りてしまいますが、歩いて移動している場合は段差のふちでかならず立ち止まるので便利です。また、このボタンでもメッセージを送ることができます。

STARTボタン
アイテム画面(→p.6、p.17)を開きます。
また、タイトル画面では項目の決定などにも使用します。

■コントローラ



コントローラを使用する場合も、振動機能以外はアナログコントローラと同じ使いかたができます。

オプションの機能について

タイトル画面、アイテム画面で選択できる「オプション」の項目では、ゲームに関するさまざまな設定を行うことができます。



- ●コントローラ …コントローラのキーの割り当てタイプを変更することができます。初期の設定はタイプAになっています。
- ●振動 …………アナログコントローラを使用している場合、振動機能のON／OFFを切り替えることができます。
- ●サウンド ………ステレオかモノラルかを設定することができます。
- ●BGM.VOL …BGMの音量を設定することができます。
- ●SE.VOL ……効果音の音量を設定することができます。
- ●スクリーン ……画面位置を調整することができます。なお、△ボタンを押すと初期の設定にもどすことができます。



地割れに落ちて・・・

ある日のこと、ボクはおばあちゃんにお使いを頼まれて、
となりの村まで薬草を買いにいくことになったんだ。
ボクの住むペノフォート村からとなり村までの距離は、
歩いて約半日といったところ。
おばあちゃんはボクがとちゅうにある「呪い山」で
道草をくうんじゃないかと、ちょっぴり心配顔。
でもだいじょうぶ！
村のみんなはボクをチビだのガキだのって
バカにしているけど、
ボクは狩りだってちゃあんとできるし、
もう子どもじゃないんだから！
でも・・・でもね、「呪い山」ってちょっと気にならない？
なんでも、おそろしい怪物が封印されているっていう
伝説がある山なんだ。
ちょっとくらい・・・ほんのちょっとなら
寄り道してみてもいいよね？
あ、あれ、あれれ・・・
なんだか地面が揺れているような気が・・・
わっ、じ、地震だぁ〜ッ・・・！

ここはどこ？あたりを見回してみよう！

画面の見かた

どうしよう。地割れに落ちて村にもどることができなくなっちゃった!!
それに不気味な塔が地底からあらわれて、もうビックリ。と、とにかく落ち着いて、
あたりの状況を確認してみよう。みんなもここで画面の見かたをしっかり覚えてね！

カメラモード

現在選択されているカメラモードが明るく表示されます。カメラモードは**ついび(追尾)モード**(BEHINDと表示)、**マップモード**(MAPと表示)の２種類があります。



HPゲージ

ホリンの**HP(体力)**が表示されます。ゲージの青い部分が現在のHPを示しています。HPは戦闘などでダメージを受けると減っていき、ゼロになるとホリンはたおれてしまいます。(→p.11)

地割れに落ちたダメージでスタート時には少しHPが減っています。

カメラモードのきりかえ

カメラモードは L2 ボタンを押しながら△ボタンを押すと切り替えることができます。ついびモードはホリンを後方から追いかけるカメラ視点で、臨場感あふれるプレイを楽しむことができます。マップモードは高所からホリンを見下ろすカメラ視点で、周囲を広く見渡すことができます

マップモード



ついびモード



SELECTボタンで全体マップが見られるよ！

SELECTボタンを押すと、マップ画面に切り替わるよ。
マップ画面では今までにいったことがあるステージを見ることができるんだ。迷ったらこれで確認しよう。ザコモンスターをたおすと、各ステージの全体マップが手に入ることもあるよ。



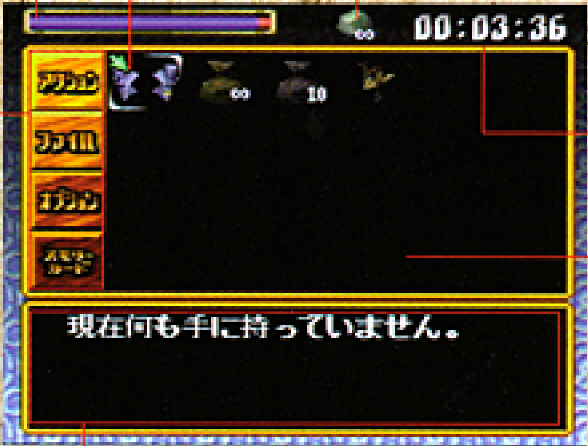
青い部分は行ったことのある部屋、赤い部分は谷底など、落ちるとゲームオーバーになってしまう場所を表わしているよ。白い∧マークが現在いる地点。L1 ／ L2 ボタンでステージ切り替え。△ボタンで拡大して見ることができるんだ。

アイテム画面の見かた

ここではSTARTボタンで開くことができるアイテム画面の見かたを説明するよ。
アイテム画面ではアイテムを使うほか、いろいろなコマンドを実行することができるんだ。
アイテムの使いかたに関しては17ページを見てね。

HPゲージ

手にもっているもの
ホリンが現在手にもっているものを表示します。



パチンコの弾
パチンコに装填されている弾とその残り弾数です。

コマンド
アクション、ファイル、オプション、メモリーカードの4種類のコマンドを使うことができます。各コマンドを実行する場合は方向キーで選択して◎ボタンで決定してください。

現在のプレイ時間
ゲーム開始時から現在までのトータル時間です。

入手しているアイテム
現在持っているアイテムが表示されます。アイテムの使いかたに関しては17ページを参照してください。

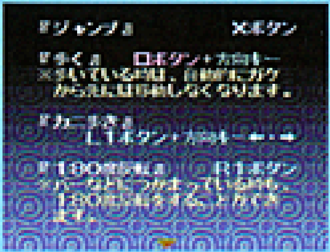
メッセージ
アイテム名やコマンドに関するメッセージが表示されます。

アイテム画面は、✖ボタンで閉じることができます。

◆コマンドの種類

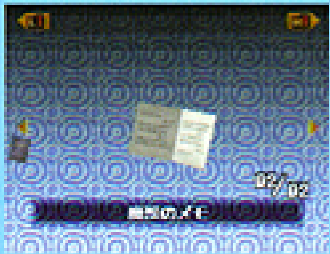
アクション

ホリンの操作方法の一覧を見ることができます。方向キーの⬆⬇でページを切り替えることができます。



ファイル

冒険中に入手したファイル(→p.18)を読むことができます。L1/R1ボタンで読みたいファイルを選んで◎ボタンで決定してください。



オプション

ゲームの設定を変更するオプション画面を開きます。オプション画面については3ページを参照してください。



メモリーカード

データのセーブやロードを行うことができます。また、メモリーカード内のデータをコピーしたり削除したりすることもできます。データを整理する場合は「データの整理」を選び、「コピー」「全てコピー」「消す」の中から任意のコマンドを選んで◎ボタンで実行してください。

セーブするときはこのコマンドを使ってね!



セーブのしかた



メモリーカード差込口にメモリーカードを挿入し、「セーブ」を選択して◎ボタンで実行してください。



メモリーカードの空きブロックにカーソルを合わせ、◎ボタンを押してください。キャンセルする場合は⊗ボタンを押してください。



確認メッセージが表示されます。セーブを実行する場合は「はい」を選んで◎ボタンを押してください。なお、ロードについては"つづきから始めるときは"(→p.1)と同様です。

＊基本的にはゲーム中のどこでもセーブすることができます。
　セーブができない場所では「メモリーカード」のコマンドが使えなくなります。

移動のしかた

だれも助けにきてくれるようすはないし、だったらここでボーッとしていても始まらないよね。
こうなったら自分の力でなんとか脱出しなくちゃ!
とりあえず、あの不思議な塔をめざして進んでみようよ!!

まず前進！

ホリンは方向キーの⬆を押すと前方向に向かって走り出します。進行方向を変えたいときは、方向キーの⬅または➡でホリンの体の向きを変えてから⬆を押して前進するようにします。

方向キーの⬆



進行方向を変えるときは

方向キーの⬅➡で向きを変えてから

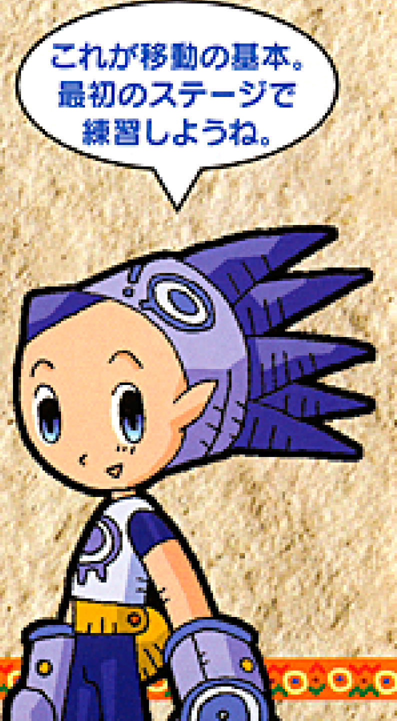


方向キーの⬅を押すと左へ、➡を押すと右へ、体の向きを回転させることができます。

前進!



方向キーの⬆を押せば、向いている方向へと向かって前進します。



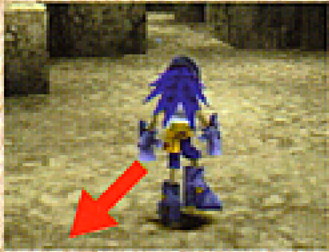
進行方向は移動中でも変えることができます。

歩く　○ボタン＋方向キーの↑



走って移動している場合、段差があるとホリンは飛び降りてしまいます。歩いて移動していると段差の手前で立ち止まるので、高い崖などがある場所では歩いて進むようにしましょう。

後ずさりする　方向キーの↓



体の向きを変えずに前をむいたまま後退します。戦闘の際、敵との距離を少しひろげるときなどに使用すると便利です。

180度反転　R1ボタン



ホリンがその場で180度反転をします。とっさに敵から逃げる場合や、ジャンプのために助走する位置をはかるときなどに使用すると便利です。

ジャンプ　✕ボタン



溝をとびこえたりするときに使用します。ちょっとした段差などはジャンプを駆使してのぼっていきましょう。
なお低い段差ならば、その前で方向キーの↑を押しつづけていれば、登ることができます。



高いところからとびおりたり、高いところによじのぼるには？

ボクの身長よりもすっごく高い崖、でもあの上に通路らしきものが見えるんだよね･･･。そんな時はジャンプして崖のふちにつかまってよじのぼっちゃえばいいんだ。何かにつかまるにはジャンプ中に○ボタンを押せばOK!　つかまった状態で方向キーの↑を押せば、上によじのぼることができるよ。逆に高いところからとびおりる時は、ふみつけがおすすめ。高いところからとびおりるとダメージを受けちゃうんだけれど、ふみつけを使えばノーダメージで着地することができるんだ。ふみつけをするにはジャンプ中に△ボタンを押すだけでOKだよ!



つかまる
（ジャンプ中に○ボタン）



よじのぼる
（つかまった状態で方向キーの↑）



ふみつけ
（ジャンプ中に△ボタン）

＊操作に関しては別紙"ホリンのアクション一覧"も合わせてご覧ください。



たいへん！モンスターがいるよ！！

地底にはモンスターがうようよ!
「呪い山」には怪物が封印されているっていう伝説は
どうやら本当だったみたい。
世界征服をたくらむ"グディア族"が、
こんな巨大なダンジョンをつくりあげていたなんて!
よぉし、こうなったらボクが
得意のパチンコでやっつけてやるぞ!
ノムル族の大人が狩りをするときに使うものだけど、
ボクだっていっしょうけんめい練習したんだもん。
強い魔力をもつ"グディア族"をやっつけたって聞いたら、
村の大人たちもボクを「ガキ」だの「チビ」だのと言わずに、
ちゃんと「ホリン」って呼んでくれるかもしれない…。



百発百中でモンスターをたおせ！

戦闘について

武器で攻撃してくるものや弾を撃ってくるものなど、
ダンジョンで出会う敵の攻撃パターンはさまざま。
うまく敵の攻撃をよけながらこちらの攻撃を当てていくようにしよう。



ホリンのおもな攻撃方法はパチンコ。敵は一定のダメージを与えると消滅します。
なお、消滅したときにアイテムを落とす敵もいますので取り忘れないようにしましょう。

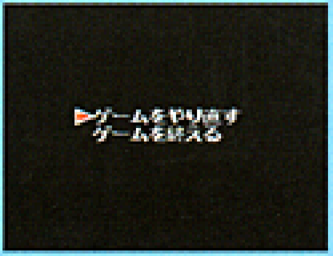


敵からダメージを受けると
ホリンのHPは減少します。
HPがゼロになるとホリンはたおれてしまいます。
HPの回復方法は
18ページを参照してください。



敵の攻撃でホリンは毒を受けることもあります。
毒状態になるとHPゲージが点滅し、
たおれる直前までHPが減り続けます。
・解毒薬(→p.17)を使えば毒の効果を
消しさることができます。

HPがゼロになると…



ゲームをやり直すか終了するかの選択肢が表示されます。「ゲームをやり直す」を選択すると、HPが半分回復した状態で、ホリンが倒れた場所に応じて特定のポイントから再開することができます。その時、ボトルの中の命の水(p.18)はからっぽになっています。「ゲームを終える」を選択すると"GAME OVER"のメッセージが表示され、タイトル画面へと移行します。

◆パチンコの使い方

パチンコで敵を撃つときは、R2ボタンを押して構えてから◎ボタンを押して弾を発射するんだ。近くに敵がいる場合はパチンコを構えると自動的に敵のほうを向くよ。ただし敵のほうもつねに動いているから、構えた状態のまま方向キーで照準を合わせて確実に弾を当てられるようにしてね。

R2ボタンでかまえながら



構えた状態で方向キーを押すと照準を調整することができます。方向キーの⬆を押すと上、⬇を押すと下、⬅を押すと左、➡を押すと右の方向に狙いをつけることができます。

◎ボタンでうつ!



パチンコに装填されている弾とその残り弾数です。

R2ボタンで構えたまま◎ボタンを押すと弾が発射されます。発射数に制限がある弾もあるので、ムダ使いしないように敵にしっかり狙いをつけてから撃つように心がけましょう。



L2ボタンで見回しながら撃つこともできるんだ!

L2ボタンを押すとカメラがボクの視点に切り替わるよね。なんとこの状態でパチンコを撃つこともできちゃうんだ。この照準モードでの操作は、L2ボタンを押したまま R2ボタンで構えて◎ボタンで撃つだけ!チョコマカと動く敵が相手のときはこの方法を使うと弾を当てやすくなるぞ。





パチンコの弾にはいろいろな種類があるよ！

"小石"は弾数に制限がないから使いやすいんだけれど、威力のほうはいまひとつ。強いモンスターには"ベアリング"を使ってみよう。でも弾数に気をつけてね。ゲームを進めていくともっと強力な弾も入手できるぞ！



STARTボタンを押してアイテム画面を開き、装備したい弾にカーソルを合わせて○ボタンを押します。装備コマンドが表示されますので、『そうび』にカーソルを合わせて○ボタンで決定してください。これでパチンコの弾を装備することができます。

パチンコを構えながら×ボタンを押すとアイテム画面を開かなくても弾の種類を変更することができます。



パチンコ以外でも敵に攻撃することができるぞ

「パチンコの弾を使うのがもったいない!」というときのために、パチンコを使わなくても敵をたおせるとっておきの方法を教えちゃうよ!　ひとつめはまず"ふみつけ"を使う方法。敵に向かってジャンプしておりるときに△ボタンを押すと、敵をふみつけてダメージを与えることができるんだ。ただし、中にはふみつけが効かないモンスターもいるから注意してね。もうひとつの方法は、モノをぶつけて攻撃する方法。箱や爆弾などを見つけたら、持ちあげて敵に投げつけちゃおう!



①敵をふみつけてたおす

ジャンプ中に△ボタンを押します。うまく敵の上におりるとダメージを与えられます。



②モノをぶつけてたおす



小さな箱や爆弾などは手に持つことができます。対象物に近づいて、○ボタンを押すと持ちあげます。



モノを持っている状態で R2 ボタンを押すと、モノを投げる構えをします。近くにモンスターがいる場合は、自動的にそちらを向いて構えます。



R2 ボタンで構えたまま○ボタンを押すと、モノを投げることができます。なお、R2 ボタンを押さずに○ボタンを押すとモノを下に置くことができます。



あれれ…
どうやって進むの…？

なんとかモンスターをたおして
どんどん進んできたけれど、
あれれ…行き止まりになってる!?
さすが"グディア族"がつくったダンジョンだけあって、
ひとすじ縄ではいかないみたいだね。
こんなときこそしっかりアタマを使って
トラップを解く方法を考えなきゃ！
近くにぜったい、新たな道を切り開くための
ヒントがあるはずだよ!!



◆代表的なトラップの解きかた例

●せま〜い扉のすきま、どうやって進む？

下のほうにちょっぴりだけ、すきまが開いている大扉。これはしゃがんで前転すれば通りぬけることができそうだぞ。こういうときは体が小さいことが役に立つよね！



△ボタンを押すとホリンはしゃがむことができます。



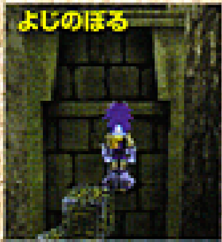
△ボタンを押したまま方向キーの⬆を押すと前転、⬇を押すと後転します。扉のすきまは前転／後転でくぐりぬけましょう。

●高いところに通路があったら？①

ジャンプしてもつかまれないほど高いところに通路がある場合は、近くに箱などがないか探してみよう。箱があったら、それをつみあげてよじのぼればいいんだ！



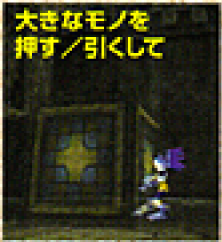
箱の前で○ボタンを押すと箱を持ち上げることができます。箱をもった状態で○ボタンを押すと置くことができるので、段差の前につみあげましょう。



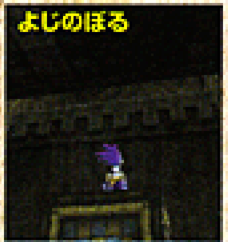
箱をつみあげたらジャンプしてふちにつかまり、上によじのぼりましょう。これで段差のふちにも手が届くようになります。

●高いところに通路があったら？②

近くに持ちあげられる箱がなかったら、ほかに踏み台にできるモノがないかどうか探してみてね。押したり引いたりして動かすことができる大きな箱がある場合もあるよ！



箱の前で○ボタンを押しながら方向キーの⬆を押すと、箱を押すことができます。○ボタンを押したまま方向キーの⬇を押すと箱を引っぱることができます。



段差の前まで箱を移動したら、ジャンプしてふちにつかまって上によじのぼりましょう。これで段差のふちにも手が届くようになります。

●向こう側のふちにつかまるには？

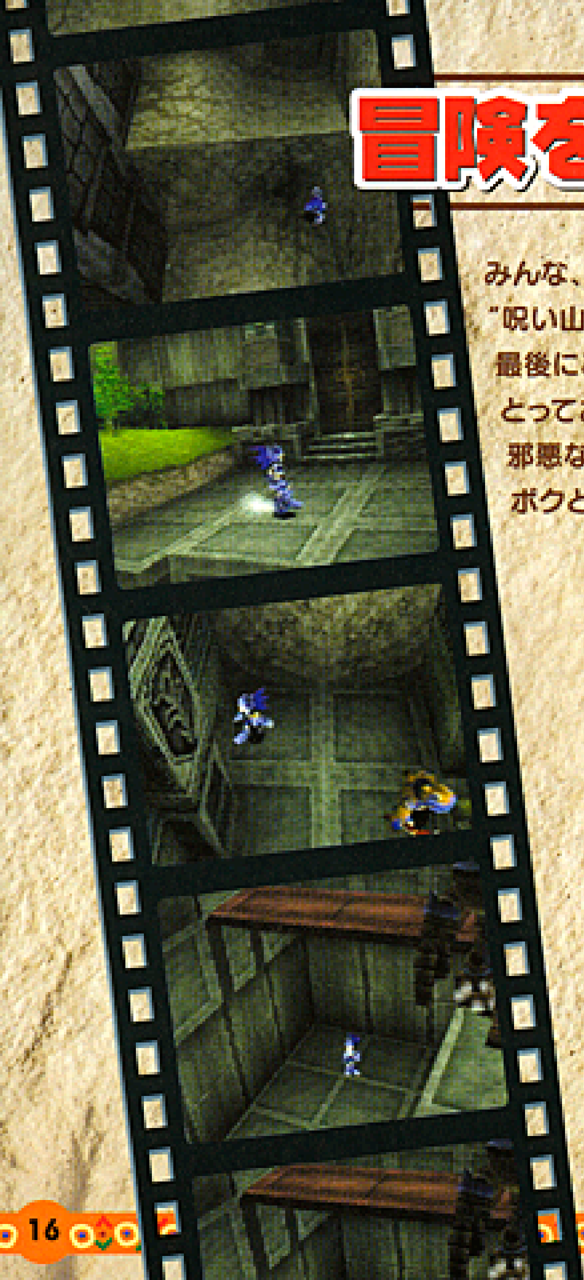
向こう側のふちにつかまるにはジャンプすればいいよね。でもふつうのジャンプでは届かない場所にとびうつる場合は…？そうだ、バーにつかまってスイングすればとびうつれるぞ！



ジャンプして向こう側のふちの近くで○ボタンを押すとつかまることができます。つかまったまま方向キーの⬅か➡を押すと左右に移動することができます。



バーにつかまった状態で方向キーの⬆か⬇を押すと、ホリンがスイングを始めます。スイング中に○ボタンをはなすとジャンプすることができます。



冒険をのりきるために

みんな、ここまでで
"呪い山"探検を進めるためのコツはわかったかな？
最後にこれからの冒険で役立つ
とっておきの情報を紹介するよ。
邪悪な"グディア族"の魔の手から世界を守るため、
ボクといっしょに最後までがんばろうね！





冒険には必要不可欠！

アイテムの使いかた

モンスターをたおしたりして手に入れたアイテムは、アイテム画面で使用することができるよ。
アイテム画面の見かたについては6ページを参照してね。



STARTボタンでアイテム画面を開き、使用したいアイテムにカーソルを合わせ、◎ボタンを押します。



「使う」にカーソルを合わせて◎ボタンで決定します。数字は持っている数です。

こんなアイテムが登場するよ！

	**アイテムの水晶** アイテムを守るバリアを消し去ることができます。
	**泉の水晶** 枯れてしまっている"命の泉"(→p.18)を利用できるようにします。
	**アイドルの水晶** 5つ集めるとアイドルを守るバリアを消し去ることができます。
	**爆　弾** 敵に投げつけたり、地面に置くなどして使えます。地面に置いて3つ数えると爆発します。
	**解毒薬** 毒を消し去ることができます。毒を受けたら飲みましょう。



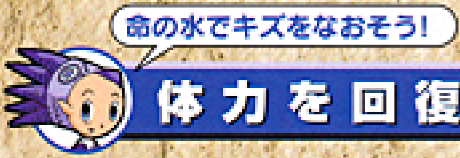
"アイテムの水晶"でアイテムを手に入れよう

アイテムは敵モンスターをたおして手に入れるほか、ダンジョンのあちこちにあるバリアを解除して手に入れることができるんだ。バリアは"アイテムの水晶"を使えば解除できるぞ。



バリアを解除したら、◎ボタンを押してアイテムを入手してください。ポリンが持つことができる最大数まで補充されます。なお、一度バリアを解除したアイテムはすぐその場所に復活するので、何回でも同じ場所で補充することができます。

＊ゲームが進むとこの他にもさまざまなアイテムが手に入るよ！



体力を回復するには？

ダメージを受けて減少したHPは"命の泉"の水を飲むことで回復することができるんだ。
ダンジョンで命の泉を見つけたら、"泉の水晶"を使って利用できるようにしよう!



命の泉は枯れてしまっています。泉の前で"泉の水晶"を使えば利用できるようになります。



泉が復活したら泉に近づいてボタンを押してください。HPが最大まで回復します。



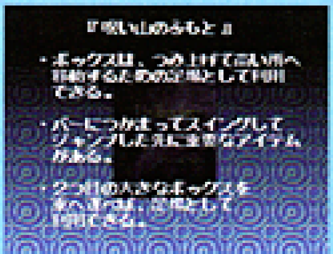
命の水はアイテムの"ボトル"に入れて携帯できます。命の泉を利用すると、自動的に命の水が注ぎこまれます。ボトルはいろいろな所に置いてあるのでさがしてみましょう。



冒険にいきづまったら『ファイル』を見よう!

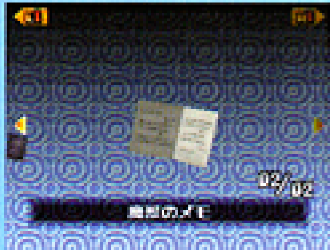
ダンジョンのトラップがどうしても解けなかったり、次にどこへ行けばいいのかわからなくなることってあるよね。"かんたん"を選んでゲームを始めた場合は、アイテム画面の「ファイル」を開いて「予言書」を読んでみよう。「予言書」には各ステージの攻略のヒントが書かれているんだ!

予言書



「予言書」は"かんたん"を選んでゲームをスタートしたときに最初から持っているファイルです。ゲームにつまったらぜひ目を通してみてください。なお、"ふつう"で開始した場合は入手することはできません。

その他のヒント



ゲームを進めていくと他にもファイルを手に入れることがあります。強敵のたおしかたなどの情報が書いてありますので参考にしましょう。



冒険を助けてくれる心強い仲間たち！

冒険のとちゅうにはさまざまな出会いが待っているんだ。
ここではボクの旅に協力してくれる
3人の仲間たちを紹介するよ！







カーラ

どこか神秘的なケルファー族の少女。
強大な魔力を持つがゆえに
ゲディア族にとらわれの身となっている。
年令はホリンと同じく13歳。

エドル

穏やかでまじめな性格のケルファー族の戦士。
巨大な竜の姿をしているために
地底のダンジョンへは入れないが、
上空からホリンの冒険を見守ってくれるのだ。

クイント

豪快で頼りになるケルファー族の戦士。
鉄砲を得意としており、
一族の平和を守るために
相棒のエドルとともに戦いつづけている。
ときどき思わぬドジをふむことも…。

STAFF

ディレクター
森 隆司　西村 恒夫

原 作
西村 恒夫

ゲームデザイン
宮下 博史

アートディレクター
小川 武豊

プログラム
森 隆司　植田 剛
佐々木 勝徳　竹下 征治
三上 晋広

キャラクターデザイン
小川 武豊

メイン・キャラクター制作
斎藤 研一　太田 亨
地藤 伸一

エネミー・キャラクター制作
小野 明　津田 潤二
三浦 岳彦　美濃川 勝
恒松 明弘　高橋 美貴

マップデザイン
西村 恒夫　白熊 洋介
太田 亨　斉藤 研一
梅澤 圭介　地藤 伸一
大野 智也　小堀 賢一
木村 尊彦

ミュージックコーディネーター
清水 彰彦(Soytzer Music)
楚良 隆司(Soytzer Music)

作曲
宮崎 慎二(イマジン)
Maartin Allcock

音楽制作
齋藤 裕二(イマジン)
當真 一(イマジン)

レコーディングエンジニア
中村 充時(イマジン)
大迫 浩(MIT STUDIO)

マニピュレーター
まるお みのる(イマジン)
鈴木 啓之(イマジン)

サウンドプロデューサー
藤澤 孝史

サウンドディレクター
奥村 真吾

サウンドエフェクト
中越 健太郎

音声レコーディングエンジニア
高田 征典

CGムービー監修
平松 修治

CGムービー制作
安斎 達夫(ジャストシステム・デジタルスタジオ)
吉田 和彦(ジャストシステム・デジタルスタジオ)
田中 浩泰(ジャストシステム・デジタルスタジオ)

CGムービーテクニカルサポート
福井 智
吉沢 康晴

ムービープログラム
生魚 清一

モーションキャプチャー・スタッフ
眞田 麻子　田崎 信也
北澤 和明　五代 友厚

モーションキャプチャー・アクター&アクトレス
中山 孝幸(PRO FIGHTER)
小島 佐知子(PRO FIGHTER)

キャスト
ホリン　瀧本 富士子
クイント　小林 修
エドル　宝亀 克寿
カーラ　田村 ゆかり
ファリデス　肝付 兼太
グディア　郷里 大輔
おばあさん　鈴木 れい子
兵士　鈴木 英一郎

演出
清水 洋史(東北新社)

キャスティングコーディネート
河越 美帆(東北新社)
田中 信作(東北新社)

QAマネージャー
日吉 正樹

SCEI　QAスタッフ
古田 由香里　小又 健次
岸 康子　尾形 薫
松山 陽子

制作協力
株式会社ポリフォニー・デジタル

スペシャルサンクス
荒木 裕子　星 智之
井上 尚樹

プロモーション
佐伯 雅司　小室 吏
井上 知子　小川 亜希子

セールスプロモーション
内藤 克彦

パッケージコーディネーター
森 栄二郎
八木澤 弘子(SMC)
中込 淑子(SMC)

解説書制作
関根 博美

スーパーバイザー
宮田 敏幸　松田 裕
長崎 行男

ディレクションコーディネート
池上 和男

アシスタントプロデューサー
宮崎 武洋

プロデューサー
金子 孝弘

エグゼクティブプロデューサー
佐藤 明

ゲーム制作
空想科学株式会社

プロデュース
株式会社コントレイル

製作・著作
株式会社
ソニー・コンピュータ
エンタテインメント

使用上のご注意

•このディスクは"PlayStation"規格のソフトウェアです。日本国内仕様の"PlayStation"および"PlayStation 2"で使用できます。このディスクは NTSC | J あるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"および"PlayStation 2"にのみ対応しています。海外仕様の"PlayStation"では使用できません。他の機種でお使いになると、機器などの故障の原因や耳や目などの身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。•ソフトウェアの「解説書」および、お使いになる機種の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい方法でご使用ください。•このディスクを"PlayStation"および"PlayStation 2"本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトルなどが印刷されている面）が見えるようにのせてください。また、"PlayStation"本体にセットする場合は、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。•プレイ終了後"PlayStation"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。•直射日光があたるところや暖房器具の近くなど、高温のところに保管しないでください。湿気の多いところも避けてください。•ディスクは両面とも手を触れないように持ってください。•紙やテープをディスクに貼らないでください。•ディスクにペンなどで書きこみをしないでください。•指紋やほこりによるディスクの汚れは映像の乱れや音質低下の原因になります。いつもきれいにしておきましょう。•ふだんのお手入れは、柔らかい布でディスクの中心部から外周部に向かって放射状に軽くふいてください。•ベンジンやレコードクリーナー、静電気防止剤などはディスクを傷めることがありますので、使わないでください。•ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤などで補修されたディスクは誤作動や本体の故障の原因となりますので絶対に使用しないでください。•プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。ケースに入れずに重ねたりななめに立てかけたりすると、そりや傷の原因になります。•このディスクの中心孔に、指など身体の一部を故意に挿入しないでください。抜けなくなったり、身体を傷つけることがあります。•このディスクを絶対に投げないでください。人体その他を傷つける恐れがあります。•ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。•お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損などに関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。•"PlayStation"および"PlayStation 2"本体を液晶方式以外のプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式テレビ）にはつながないでください。残像現象（画面の焼き付き）が起こることがあります。特に静止画を表示しているときは、残像現象が起こりやすくなります。•ソフトウェアによっては"メモリーカード"や"PocketStation"が必要な場合があります。詳細はソフトウェアの「解説書」などで確認してください。

健康上のご注意

•プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。•疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。•プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。•ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。プレイ中の画面を見ていてこのような症状や、めまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じた場合は、すぐにプレイを中止し、医師の診察を受けてください。•お使いになる機種の「取扱説明書」「健康のためのご注意」をよく読んで正しくご使用ください。

GARAGE http://www.scei.co.jp/

"GARAGE" はインターネット上で "PlayStation"の最新情報をお届けする、
Sony Computer Entertainment Inc. のホームページです。



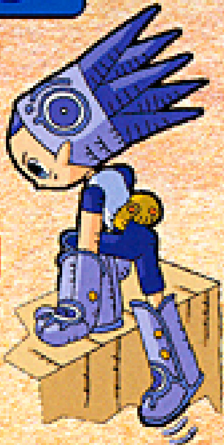
SCPS 10130

MOVE

ホリンのアク

アイテム画面で「アクション」コマンドを選択すると、ゲー

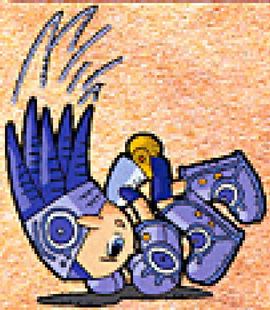
よじのぼる



つかまった状態で

方向キー↑

前転／後転



△ボタン ＋ 方向キー↑↓

ジャンプ



×ボタン

つかまる



ジャンプして

○ボタン

クション一覧

ーム中でもホリンの操作方法一覧を見ることができます。

しゃがむ



△ボタン

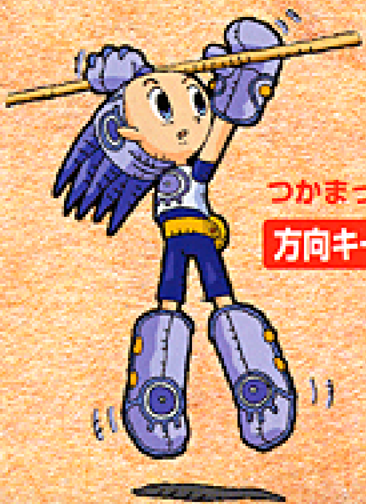
落下つかまり



段差のほうへ走りながら

◎ボタン 押しっぱなし

つかまり移動



つかまった状態で

方向キー← →

スイング



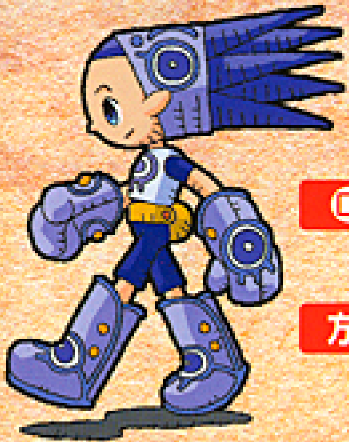
バーにつかまった状態で

方向キー↑↓

MOVE

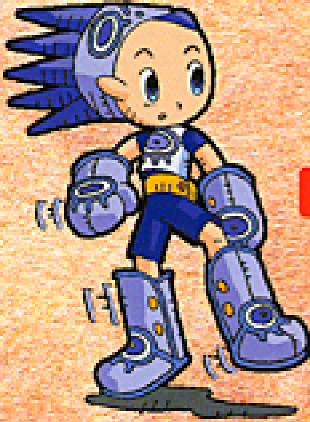
MOVE

歩く



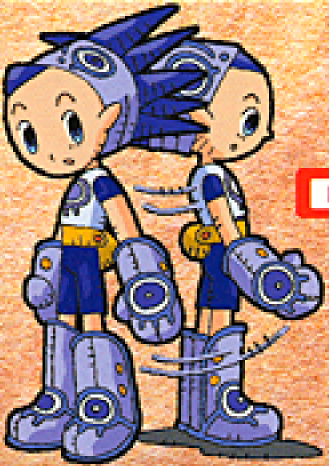
□ボタン
＋
方向キー↑

カニ歩き



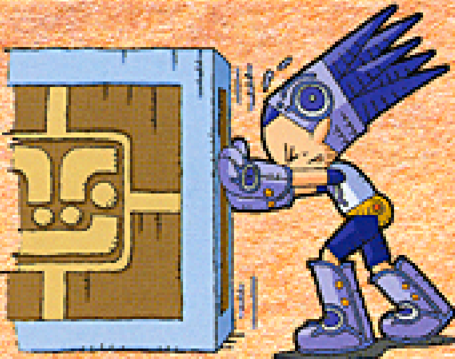
L1ボタン
＋
方向キー
←→

180°反転



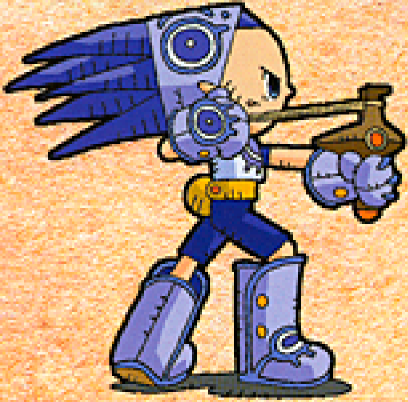
R1ボタン

大きなモノを押す／引く



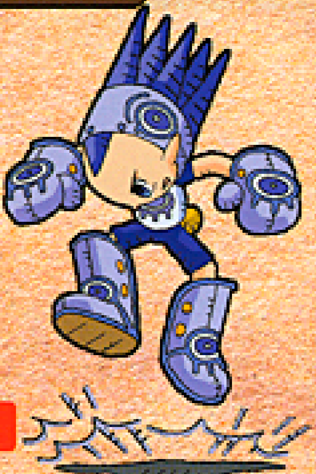
対象の前で
○ボタン ＋ 方向キー↑↓

パチンコを撃つ



R2ボタン ＋ ○ボタン

ふみつけ



ジャンプ中に

△ボタン

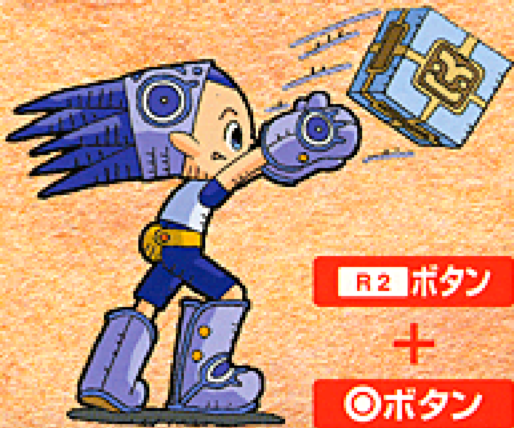
小さなモノをもつ／置く



対象の前で

○ボタン

モノを投げる



R2ボタン

＋

○ボタン